

Obrony w dniu 31.01.2019 (czwartek) **sala seminaryjna** Instytut Informatyki

Przewodniczący Komisji: 9:00 – 12:30 prof. dr hab. inż. Waldemar Rachowicz

13:00 – 16:00 dr hab. inż. Sergiy Fialko

L.p.	Nazwisko i imię	Promotor	Recenzent	Tytuł pracy	Godz.
1.	Wilczek Paweł I, S	Dr inż. Jerzy Białas	Dr Barbara Borowik	Tworzenie nowoczesnych aplikacji internetowych na przykładzie systemu zarządzania magazynami.	09.00
2.	Lipiński Piotr I, S	Dr inż. Jerzy Białas	Dr Barbara Borowik	Badanie poprawności sum kontrolnych pakietów z wykorzystaniem aplikacji symulującej przesyłanie danych w sieci lokalnej.	09.30
3.	Gryboś Mateusz I, S	Dr inż. Paweł Jarosz	Dr inż. Krzysztof Skabek	Projekt i implementacja strategicznej gry komputerowej w silniku Unity.	10.00
4.	Dębiński Kamil I, S	Dr inż. Paweł Jarosz	Dr Adam Marszałek	Aplikacja dla systemu Android umożliwiająca nawigację w obszarach nie posiadających adresów.	10.30
5.	Bielecki Kamil I, S	Dr inż. Paweł Jarosz	Dr Adam Marszałek	Przewidywanie anomalii pogodowych z wykorzystaniem algorytmów uczenia maszynowego.	11.00
6.	Balawender Maciej II, S	Dr inż. Paweł Jarosz	Dr inż. Michał Bereta	Algorytmy uczenia maszynowego w zastosowaniu do systemów rekomendacyjnych.	11.30
7.	Zajdel Mateusz I, S	Dr inż. Michał Bereta	Dr Adam Marszałek	Jednoczesna lokalizacja i mapowanie w środowisku wirtualnym.	12.00
12.30 – 13.00 PRZERWA					
8.	Matyjaszewski Emil I, S	Dr inż. Paweł Jarosz	Dr inż. Filip Krużel	Aplikacja do rezerwacji miejsc na seanse kinowe.	13.00
9.	Lubera Dawid I, S	Dr inż. arch. Paweł Ozimek	Dr inż. Piotr Łabędź	Pierwszoosobowa sieciowa gra akcji dla gogli wirtualnej rzeczywistości w silniku unity.	13.30
10.	Dziedzic Elżbieta I, S	Dr inż. arch. Paweł Ozimek	Dr inż. Krzysztof Skabek	Zastosowanie drzew decyzyjnych do konstrukcji gry komputerowej w środowisku Unity.	14.00
11.	Dutka Bartosz I, S	Dr Mariusz Jużyniec	Dr inż. Paweł Jarosz	Metody i algorytmy całkowania numerycznego.	14.30

12.	Ciałowicz Mateusz I, S	Dr inż. Filip Krużel	Dr inż. arch. Paweł Ozimek	Adaptacyjny robot-budzik oparty na platformie Arduino.	15.00
13.	Pająk Paweł I, S	Dr inż. Filip Krużel	Dr inż. Michał Bereta	Metody zrównoleglania algorytmów sztucznej inteligencji na przykładzie symulacji instynktu stadnego.	15.30